РАЗРАБОТКА ПРОЕКТОВ ДИЗАЙН-РЕШЕНИЙ ИНТЕРЬЕРА В ИГРОВОЙ СРЕДЕ NINTENDO SWITCH

Гурьева Алиса
3 класс ГАОУ ТО «Гимназия российской культуры», г. Тюмень
Руководитель: Паздерина Людмила Юрьевна

Дизайн интерьера позволяет отобразить настроение и характер человека, его хобби через предметы быта (мебели), цвет и стиль. У каждого времени есть свои особенные черты, которые отображают образ и дух той эпохи. Автору проекта больше всего нравятся спокойные, пастельные цвета и простые натуральные материалы, поэтому автор рассмотрела наиболее подходящие для себя стили в дизайне интерьера.

Цель работы заключается в разработке проектов дизайн-решений интерьера в игровой среде Nintendo Switch в «Animal Crossing».

Автором описаны три стиля дизайна интерьера: кантри, скандинавский, шебби-шик. Дана их сравнительная характеристика.

Таблица 1 – Сравнительный анализ стилевых решений, используемых в дизайне интерьера (составлено автором)

Параметр сравнения	Название стиля дизайна		
	Кантри	Скандинавский	Шебби-шик
Основные цветовые решения	Коричневый, зеленый, оливковый, песочный, лавандовый, терракотовый.	Белый, цвета древесины, природные оттенки земли.	Пастельные цвета, оттенки белого, розового, мятного.
Дополнительные цвета	Яркие акценты (горчичный, бордовый, желтый, синий, мятный оттенки).	Яркие акценты (желтый, синий, зеленый).	Без ярких акцентов.
Мебель	Много очень простой прямолинейной деревянной мебели, кожаной, плетенной.	Удобная, функциональная деревянная мебель.	Состаренная благородная мебель с потертостями.
Дополнительный декор	Торшер с бахромой, шкуры животных, домотканые ковровые дорожки, шерстяные ковры с высоким ворсом, открытые полки хранения.	Яркие диванные подушки, открытые полки, деревянные балки, фотографии, картины, разные лампы.	Фарфоровые куклы, светильники, шкатулки, декоративные подушки, живая зелень.
Основной концепт	Простота деревенского быта.	Хюгге - уют, который делает тебя счастливым.	Романтичность старины.

Таблица 2 – Созданные автором стилевые решения в дизайне интерьера с помощью модуля «Animal Crossing» в игровой среде Nintendo Switch (составлено автором)

Параметр	Название стиля дизайна		
	Кантри	Скандинавский	Шебби-шик
Основной заказчик	Коала Гонза	Утка Глория	Утка Помпом

Род его деятельности	Дровосек	Дизайнер интерьера	Художник
Пожелания заказчика	Дом из дерева	Спокойное место для отдыха	Много зелени и гармоничные цвета
Основные особенности	Расположен на тихом острове около моря и леса. Дом одноэтажный, двухкомнатный. Стены и пол отделаны темной сосной, вся мебель в доме деревянная, буфет с открытыми полками	Расположен на зимнем острове с елями. Одноэтажный дом, двухкомнатный. Стены выполнены в мятном цвете, белый деревянный пол, светлая деревянная мебель, кухня их белого камня	Расположен на пляжном острове с плодовыми деревьями. Дом одноэтажный, трехкомнатный. Основные цвета белый и розовый, цветочный принт. Белая мебель и много живых растений.
Степень удовлетворения заказчика			

Полученные результаты анализа позволяют более детально подойти к разработке макетов возможных интерьеров.

В ходе исследования с учетом стилевых различий разработано три проекта дизайн-решений интерьера в трех направлениях: кантри, скандинавский, шебби-шик посредством модуля «Animal Crossing» в игровой среде Nintendo Switch. (рисунок 1).

а - дизайн-решение интерьера в стиле кантри

б - дизайн-решение интерьера в стиле шебби-шик

в - дизайн-решение интерьера в скандинавском стиле

Рисунок 1 – Дизайн-решения интерьера в «Animal Crossing» Nintendo Switch (составлено автором)

Цель и задачи исследования выполнены полностью. Данный проект будет интересен всем тем, кто интересуется дизайном интерьера помещений, начинающим дизайнерам или тем, кто хотел бы обустроить свой дом самостоятельно. Подвести итог можно словами сингапурского дизайнера Филомены Сеето: «Дизайнеры интерьера влияют на то, как мы живем, обедаем, общаемся, развлекаемся и отдыхаем в созданной жилой среде».